



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO - LEGA NAZIONALE DILETTANTI

## COMITATO REGIONALE CALABRIA

### ATTIVITA' GIOVANILE

VIA CONTESSA CLEMENZA n. 1 – 88100 CATANZARO  
TEL.. 0961 752841/2 - FAX. 0961 752795

Indirizzo Internet: [www.crcalabria.it](http://www.crcalabria.it)  
e-mail: [segreteria@crcalabria.it](mailto:segreteria@crcalabria.it)



STAGIONE SPORTIVA 2013/2014

## COMUNICATO UFFICIALE N° 14 DEL 18 OTTOBRE 2013

### 1. COMUNICAZIONI DELLA L.N.D.

#### ATTIVITA' DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

### TROFEO “SEI BRAVO A ... SCUOLA DI CALCIO” 2013/2014

Le Delegazioni Provinciali, Locali e Zonali provvederanno autonomamente all'organizzazione della manifestazione, avendo cura di dare inizio alla stessa **non oltre il giorno 1 gennaio 2014** e provvedendo a completare il Torneo, dandone immediata comunicazione al Responsabile Tecnico Regionale per l'Attività di Base, entro e **non oltre il successivo 15 aprile 2014**

Le Delegazioni stesse, per l'organizzazione della manifestazione, si atterranno fedelmente al Regolamento che di seguito si pubblica, richiamando l'attenzione delle Società sul particolare che anche quelle non titolari di “Scuola di calcio” riconosciuta (Centri Calcistici di Base) possono partecipare al SEI BRAVO, inoltrandone specifica richiesta alle competenti Delegazioni Provinciali, Locali e Zonali.

## REGOLAMENTO

### limiti di età

età minima: 8 anni anagraficamente compiuti  
età massima: nati dal giorno 1 gennaio 2003

### distinte di gara

Le formazioni possono comprendere: solo calciatori, solo calciatrici, calciatori e calciatrici.  
Le squadre devono presentarsi con un massimo di 14 (quattordici) calciatori, i quali, in ogni caso, devono tutti prendere parte alla partita ed al gioco a confronto.

***L'identificazione dei calciatori deve avvenire esclusivamente attraverso il cartellino “giovane”, la cui eventuale mancanza è motivo tassativo di esclusione dalla gara.***

***Non è consentito di procedere diversamente all'identificazione dei calciatori***

### articolazione delle gare

Le gare si articolano in una partita di due (2) tempi di 15' ciascuno, alle quali partecipano 7 calciatori per tempo (senza la regola del fuori gioco e del retropassaggio) e in tre giochi a confronto da svolgersi all'inizio della gara.  
Nel sottolineare i principi che sottintendono l'organizzazione delle attività e per permettere agli istruttori di comunicare direttamente agli allievi, evitando atteggiamenti diseducativi, **ciascuna squadra ha l'obbligo di utilizzare, nell'arco della gara, un time-out della durata di un minuto, che dovrà essere recuperato a fine gara. La non utilizzazione del time-out comporta la sanzione della perdita di un punto (o più punti in caso di recidività)**

**sostituzioni**

Per la partita, tutti i calciatori in distinta potranno giocare solo un tempo di gara.

Di conseguenza, qualora una squadra disponesse meno di 14 calciatori dovrà disputare il secondo tempo in inferiorità numerica. Al termine del primo tempo devono essere effettuate tutte le sostituzioni con i calciatori a disposizione iscritti nella lista di gara. I nuovi entrati non potranno essere più sostituiti fatti salvo casi d'infortunio.

**disposizioni particolari, attuate in via di esperimento**

Al fine di rendere il confronto un momento formativo per tutti i partecipanti alla gara, il Comitato Direttivo del Settore Giovanile e Scolastico, con il Comunicato Ufficiale n. 1, ha disposto che, in tutte le gare dei Tornei ufficiali della categoria Pulcini nelle quali si raggiunga una differenza di punteggio di cinque (5) reti realizzate, la squadra che in quel momento viene a trovarsi in svantaggio, potrà aggiungere un calciatore; la superiorità ed inferiorità numerica dovrà essere colmata ogni qualvolta venga ridotto il passivo a tre (3) reti.

**campo di gioco**

Le partite vengono disputate su campi di dimensioni di m. 25-30 di larghezza e m. 55-60 di lunghezza, garantendo comunque la distanza di sicurezza (m. 1,50 almeno) da qualsiasi ostacolo.

Le porte devono misurare m. 4x2

I palloni devono essere quelli regolamentari n. 4.

**arbitraggio delle gare**

La partita dovrà essere arbitrata dal dirigente-arbitro della Società ospitante, che dovrà anche provvedere a far firmare, per avallo, il referto ai dirigenti accompagnatori delle due Società e, quindi, ad inviare il referto stesso alla Delegazione organizzatrice entro il secondo giorno dalla data di svolgimento della gara.

Qualora tale documento non dovesse pervenire entro dieci giorni dalla disputa della gara, il Presidente (o chi per lui ne svolge ufficialmente le funzioni) e la Società responsabile del mancato inoltramento vengono puniti, rispettivamente, con l'inibizione temporanea di cui al comma h) dell'articolo 19 e con l'ammenda prevista dal comma b) dell'articolo 18 del Codice di Giustizia Sportiva.

**descrizione del giuoco a confronto**

**partecipanti: 14 calciatori per squadra**

**materiale: 2 porte 4 x 2**

**6 palloni n. 4 (tre per ogni squadra)**

**50 conetti**

Dovranno essere creati almeno tre mini campi (vedi schema allegato) e realizzate tre tipi di partite a tema ( il n° dei campi e il n° delle partite dipende dal n° dei partecipanti. Tutti i bambini iscritti nella lista dovranno cimentarsi nei tre giochi previsti. La durata massima di ciascuna partita a tema è di 10 minuti. Si effettuano in totale tre rotazioni in modo che tutti i giocatori partecipanti abbiano l'opportunità di giocare nelle diverse proposte tecnico – didattiche. Le tre rotazioni sviluppano in totale almeno nove confronti. Viene assegnato un punto per ogni incontro realizzato ( p.es. considerando 9 confronti per i giochi a tema e 2 confronti per la partita 7>7, saranno almeno 11 i punti assegnati. In caso di parità viene assegnato 1 punto a ciascuna squadra. Nel referto gara verranno riportati i punteggi parziali di ciascun confronto e il risultato finale. Per una migliore comprensione di quanto illustrato si riporta una tavola esemplificativa.

“Giochi a tema”	Campo A	Campo B	Campo C	Totale Confronti
Rotazioni	4 c 4 + portieri	4 c 4 - 4 porte	4 c 4 – goal a meta	
1ª Rotazione	1 gara	1 gara	1 gara	3
2ª Rotazione	1 gara	1 gara	1 gara	3
3ª Rotazione	1 gara	1 gara	1 gara	3
<b>Totale “Giochi a tema”</b>	<b>3 gare</b>	<b>3 gare</b>	<b>3 gare</b>	<b>9</b>
1^ Partita 7 c 7	1 gara			1
2^ Partita 7 c 7	1 gara			1
<b>TOTALE CONFRONTI</b>				<b>11</b>

### 1° Gioco

#### 4c4 con portieri

Partita libera giocata in uno spazio delle seguenti misure minime/massime:

Lunghezza mt 25/35

Larghezza mt 20/25

Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini

Vengono conteggiati il numero di goal realizzati nelle porte di misure 4x2

Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale può essere effettuata anche con i piedi

Il portiere non può rilanciare il pallone con i piedi

### 2° Gioco

#### 4c4 con 4 porte

Partita disputata senza portieri con 4 porte la cui larghezza è di 2 mt ciascuna poste in prossimità degli angoli del campo di gioco le cui misure minime/massime:

lunghezza mt 20/30 larghezza mt 18/25

Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini.

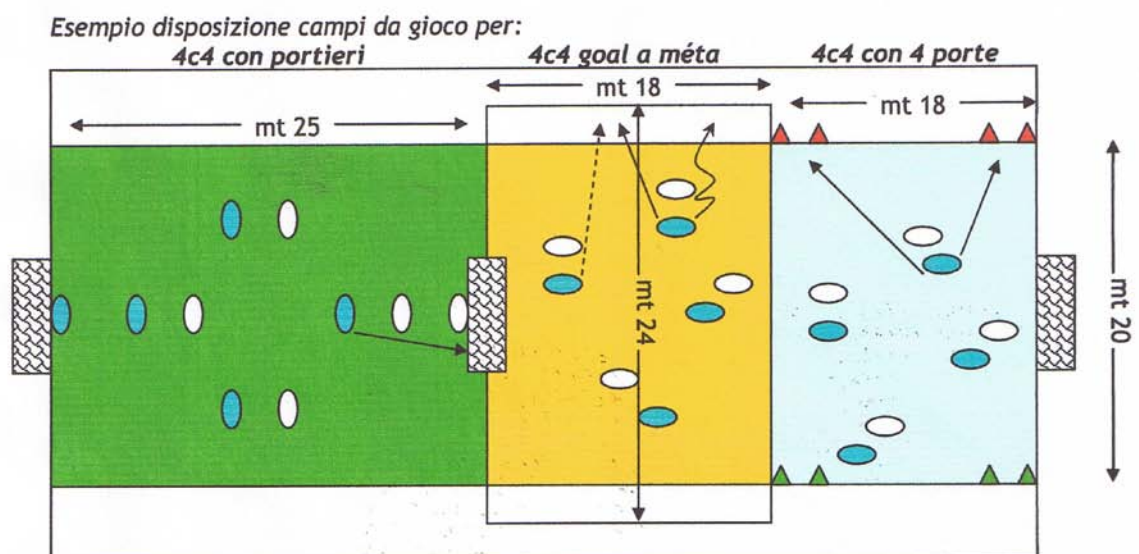
Le porte sono realizzate con dei coni/birilli, pertanto il goal è valido se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni/birilli.

### 3° Gioco

#### 4c4 goal a méta

Partita disputata tra 4 giocatori in cui il goal (punto) viene realizzato se la palla viene fermata nella zona oltre la linea di fondo campo difesa dalla squadra opposta. La zona di méta ha una profondità di 2 mt. Il punto può essere realizzato in due modi: in guida della palla oppure ricevendo la palla oltre la zona, in tal caso il giocatore che riceve la palla può entrare in zona solo dopo che sia stato effettuato il passaggio (in poche parole il giocatore che riceve la palla non può posizionarsi nella zona di méta ad aspettare che gli venga trasmessa la palla).

Spazio di gioco mt 25x20.



**graduatoria di merito**

Al termine di tutte le gare in programma, si procederà alla formazione di una graduatoria di merito, secondo alcuni fattori che attribuiscono punteggi che, sommati al punteggio tecnico determinano la graduatoria finale.

- |  |                           |  |
|--|---------------------------|--|
| a) partecipazione alle riunioni relative all'attività di base: | 1 punto per ogni riunione | ( fa fede l'elenco delle società partecipanti pubblicato sul C.U.) |
| b) partecipazione di bambine                                   | 1 punto per ogni gara     | cui ha partecipato almeno una bambina.                             |
|  | 2 punti per ogni gara     | cui hanno partecipato almeno due bambine.                          |

**penalizzazioni**

- |  |            |
|--|------------|
| - per la prima rinuncia alla disputa di una gara   | punti -6   |
| - per la seconda rinuncia alla disputa di una gara   | esclusione |
| - per la partecipazione irregolare di calciatori alla gara<br>( p. es. sostituzioni avvenute in modo non corretto) | punti - 3  |
| - per comportamento non corretto di dirigenti e tecnici  | punti - 5  |

A parità di condizioni in classifica, nel compilare la graduatoria di merito per la qualificazione successiva si terrà conto:

- del maggior numero di calciatori utilizzati nel corso del torneo
- del maggior numero di calciatrici utilizzate nel corso del torneo, che hanno preso parte ad almeno 4 gare
- sorteggio

**Accoppiamenti**

Per la Festa regionale, le squadre "vincenti" le fasi locali saranno così accoppiate:

**Quarti di Finale Domenica 4 maggio 2014 – ore 17.00****Raggruppamento 1**

**Vincente Delegazione ROSSANO / Vincente Delegazione COSENZA**  
(Campo Vincente Delegazione ROSSANO – Arbitra Dirigente Delegazione ROSSANO)

**Raggruppamento 2**

**Vincente Delegazione CATANZARO / Vincente Delegazione CROTONE**  
(Campo Vincente Delegazione CATANZARO – Arbitra Dirigente Delegazione CATANZARO)

**Raggruppamento 3**

**Vincente Delegazione VIBO VALENTIA / Vincente Delegazione LOCRI**  
(Campo Vincente Delegazione VIBO VALENTIA – Arbitra Dirigente Delegazione VIBO VALENTIA)

**Raggruppamento 4**

**Vincente Delegazione GIOIA TAURO / Vincente Delegazione REGGIO CALABRIA**  
(Campo Vincente Delegazione GIOIA TAURO – Arbitra Dirigente Delegazione GIOIA TAURO)

**Fase semifinale**

La fase di semifinale si svolgerà secondo gli accoppiamenti appresso indicati:

**Domenica 11 maggio 2014 – ore 17.00**

**Vincente Raggruppamento 2 / Vincente Raggruppamento 1**

(Campo Vincente Raggruppamento 2– arbitra Dirigente raggruppamento 2

**Vincente Raggruppamento 4 / Vincente Raggruppamento 3**

(Campo Vincente Raggruppamento 4 – arbitra Dirigente raggruppamento 4

**Gara di Finale Regionale**

**Domenica 18 maggio 2014 – ore 17.00**

**Vincente raggruppamento 3/4 - Vincente raggruppamento 1-2**

(Campo Vincente Raggruppamento 3/4 – arbitra Dirigente raggruppamento 3/4

Negli incontri ad eliminazione diretta, in caso di parità, la vincente sarà determinata dai calci di rigore, potendo utilizzare tutti i 14 calciatori .

Per le fasi finali provinciali e regionali, le squadre che si presenteranno con meno di 14 calciatori non saranno ammesse alla disputa della gara, che di conseguenza sarà data persa.

## **TORNEO “FAIR PLAY” (categoria Esordienti) 2013/2014**

Le Delegazioni Provinciali, Locali e Zonali provvederanno autonomamente all'organizzazione della manifestazione, avendo cura di dare inizio alla prima fase (autunnale) **dal 1° Novembre 2013 al 23 Gennaio 2014** e la seconda fase **dal 1°Marzo al 15 maggio 2014**.

La prima fase servirà a determinare, attraverso la classifica finale, una graduatoria di riferimento da utilizzare per la formazione dei gironi della seconda fase.

Le migliori classificate per ciascun girone del Torneo autunnale saranno inserite nel Torneo primaverile in appositi gironi per i quali saranno previste “**FESTE**” a carattere provinciale e regionale. Le rimanenti squadre daranno luogo ad ulteriori gironi per i quali sarà prevista una “**FESTA**” conclusiva a carattere provinciale

Le Delegazioni, per l'organizzazione della manifestazione, si atterranno al Regolamento che di seguito si pubblica.

### **limiti di età**

età minima: 10 anni anagraficamente compiuti

età massima: nati dal giorno 01 gennaio 2001

### **partecipazione**

Le Società possono partecipare al Torneo con una o più squadre; quelle che iscrivono più squadre, prima dell'inizio del Torneo, dovranno depositare presso la Delegazione organizzatrice l'elenco nominativo dei calciatori o calciatrici di ciascuna delle squadre presentate. In detto elenco devono essere indicati: nome e cognome, luogo e data di nascita, numero del cartellino.

Inoltre, i calciatori o calciatrici potranno prendere parte esclusivamente alle gare nelle quali è impegnata la squadra per la quale sono stati iscritti nel relativo elenco.

La violazione di tale norma comporta la sanzione relativa alla perdita della gara.

Per le finali provinciali e per l'intera fase regionale, le società che hanno partecipato al Torneo con due o più squadre possono utilizzare, indifferentemente, calciatori di tutte le proprie squadre.

### **distinte di gara**

Le formazioni possono comprendere: solo calciatori, solo calciatrici, calciatori e/o calciatrici.

Nell'elenco da presentare all'arbitro possono essere iscritti fino ad un massimo di 18 (diciotto), calciatori, i quali, in ogni caso, devono tutti prendere parte alla gara

***L'identificazione dei calciatori deve avvenire esclusivamente attraverso il cartellino “giovane”, la cui eventuale mancanza è motivo tassativo di esclusione dalla gara.***

**Non è consentito di procedere diversamente all'identificazione dei calciatori**

### **articolazione delle gare**

Le gare si articolano in una partita di tre (3) tempi di 20' ciascuno, alle quali partecipano 9 calciatori per tempo.

Per quanto riguarda il risultato della gara i risultati di ciascun tempo di gioco devono essere conteggiati separatamente.

Pertanto, a seguito del risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0 – 0 (stessa cosa vale per il terzo) ed il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini gare ( tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra( 1 punto per ciascun tempo vinto e 0.50 per ogni tempo finito in pareggio ) .Tanto è stato stabilito in via sperimentale dall'assemblea dei Delegati dell'attività di base.

### **COMBINAZIONI DI RISULTATO FINALE**

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara:	Risultato finale 1.50-1.50
Due tempi in pareggio e un tempo vinto da una delle due squadre:.....	2-1
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:.....	2.50-0.50
Vittoria della squadra in tutti e tre i tempi:.....	3-0
Una vittoria a testa e un pareggio nei tre tempi:.....	1.50-1.50
Due vittorie di un squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:.....	2-1

Nel sottolineare i principi che sottintendono l'organizzazione delle attività e per permettere agli istruttori di comunicare direttamente agli allievi, evitando atteggiamenti diseducativi, **ciascuna squadra ha l'obbligo di utilizzare, nell'arco della gara, un time-out della durata di un minuto, che dovrà essere recuperato a fine gara. La non utilizzazione del time-out comporta la sanzione della perdita di un punto (o più punti in caso di recidività).**

### **campo di gioco**

Le partite vengono disputate su campi di dimensioni (60/65-40/45), comunque a distanza di sicurezza (m. 1,50 almeno) da qualsiasi ostacolo.

Le porte devono essere di dimensioni 5,50 x 2 .In alternativa 5/6x1,80/2

I palloni devono essere regolamentari n. 4

### **sostituzioni**

Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due. Al termine del primo tempo, perciò, dovranno essere effettuate tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del 2° tempo.

Nel terzo tempo, sono facoltativi i cambi liberi fra i calciatori che hanno preso parte alla gara.

### **arbitraggio delle gare**

Per la direzione delle gare saranno utilizzati dirigenti-arbitri messi a disposizione dalla Società ospitante, che dovrà anche provvedere a far firmare, per avallo, il referto ai dirigenti accompagnatori delle due Società e, quindi, ad inviare il referto stesso alla Delegazione organizzatrice entro il secondo giorno dalla data di svolgimento della gara.

Qualora tale documento non dovesse pervenire entro cinque giorni dalla disputa della gara, il

Presidente (o chi per lui ne svolge ufficialmente le funzioni) e la Società responsabile del mancato inoltro vengono puniti, rispettivamente, con l'inibizione temporanea di cui al comma h) dell'articolo 19 e con l'ammenda prevista dal comma b) dell'articolo 18 del Codice di Giustizia Sportiva. Ulteriori variazioni delle date delle gare dovranno essere ratificate dalla Delegazione.

Sarà possibile l'utilizzo di arbitri federali nel caso in cui le società partecipanti saranno disponibili al pagamento degli oneri occorrenti per tale utilizzo.

### **penalizzazioni**

a) per ogni calciatore in meno rispetto a 18 e fino a 16	punti	-0,50
b) per ogni calciatore sotto i sedici	punti	-1.00
e) per la prima rinuncia alla disputa di una gara	punti	-3,00
f) per la seconda rinuncia alla disputa di una gara	esclusione	
g) per irregolarità nelle sostituzioni	gara persa nel suo complesso	

A parità di condizioni in classifica, la "vincente" sarà determinata secondo le priorità appresso indicate:

- maggior numero di calciatori utilizzati nel corso del torneo;
- maggior numero di calciatrici utilizzate nel corso del torneo che abbiano preso parte ad almeno il 50% delle gare;
- sorteggio

### **Regolamentazione gare in caso di inferiorità numerica**

Preliminarmente si dispone che le società che si presentino o che rimangano durante la gara con meno di quattordici calciatori non potranno disputare o continuare la gara che verrà data persa col punteggio di tre a zero.

Ciò premesso, qualora una squadra si presenti con meno di diciotto elementi si procede per come segue:

- Se una squadra dispone di 17 calciatori dovrà disputare uno dei tre tempi della partita in inferiorità numerica (con otto calciatori)
- Se una squadra dispone di 16 calciatori dovrà disputare i primi due tempi della partita in inferiorità numerica ( con otto calciatori )
- Se una squadra dispone di 15 calciatori dovrà disputare i primi due tempi della partita in inferiorità numerica (un tempo giocherà con otto e un tempo con sette calciatori )
- Se una squadra dispone di 14 calciatori dovrà disputare i primi due tempi della partita in inferiorità numerica (con sette calciatori )

**Semifinali e Finali Provinciali e Regionale**

Nelle fasi suddette nelle distinte da consegnare agli arbitri prima della disputa delle gare, debbono essere indicati 18 calciatori e/o calciatrici, pena la perdita della gara.

**Accoppiamenti**

Per la Festa regionale, le squadre "vincenti" le fasi locali saranno così accoppiate:

**Quarti di Finale Domenica 18 maggio 2014 – ore 17.00****Raggruppamento 1**

**Vincente Delegazione ROSSANO / Vincente Delegazione COSENZA**  
(Campo Vincente Delegazione ROSSANO – Arbitro Federale)

**Raggruppamento 2**

**Vincente Delegazione CATANZARO / Vincente Delegazione CROTONE**  
(Campo Vincente Delegazione CATANZARO – Arbitro Federale)

**Raggruppamento 3**

**Vincente Delegazione VIBO VALENTIA / Vincente Delegazione LOCRI**  
(Campo Vincente Delegazione VIBO VALENTIA – Arbitro Federale)

**Raggruppamento 4**

**Vincente Delegazione GIOIA TAURO / Vincente Delegazione REGGIO CALABRIA**  
(Campo Vincente Delegazione GIOIA TAURO – Arbitro Federale)

**Fase semifinale**

La fase di semifinale si svolgerà secondo gli accoppiamenti appresso indicati:

**Domenica 25 maggio 2014 – ore 17.00**

**Vincente raggruppamento 2 / Vincente raggruppamento 1**  
(Campo Vincente Raggruppamento 2 – Arbitro Federale)

**Vincente raggruppamento 4 / Vincente raggruppamento 3**  
(Campo Vincente Raggruppamento 4– Arbitro Federale)

**Gara di finale regionale****Domenica 1 Giugno 2014 – ore 17.00**

**Vincente raggruppamento 3-4 / Vincente raggruppamento 1-2**  
(Campo Vincente Raggruppamento 3/4– Arbitro Federale)

Negli incontri ad eliminazione diretta, in caso di parità, la vincente sarà determinata dai calci di rigore, utilizzando esclusivamente i 9 calciatori che hanno terminato la gara.

**FAIR PLAY 11 CONTRO 11**

Qualora ne ricorrano le condizioni, in seguito a richiesta delle Società, le Delegazioni potranno organizzare un Torneo con squadre composte da 11 calciatori, utilizzando atleti nati nel 2001. A completamento della distinta di 18 calciatori potranno essere utilizzati 5 (cinque) atleti nati nel 2002.

Le gare si disputeranno su un campo di normali dimensioni con pallone n°4.

Su richiesta delle Società, le quali dovranno accollarsi i conseguenti oneri economici, potranno essere utilizzati arbitri Federali.

Se i Tornei saranno organizzati in più Delegazioni si provvederà a realizzare anche una fase interprovinciale.

IL SEGRETARIO  
Emanuele Daniele

IL PRESIDENTE  
Saverio Mirarchi